



**Manual /
Benutzerhandbuch**

Thank you for purchasing the Mobeartec Racecontrol pro game controller. We hope you will enjoy this product.

EN

If you need further assistance please e-mail to:
support@mobeartec.com

1 Product features

- 50 functions.
- 16 Push-buttons, 7 switches, 10 rotary functions
- Designed to fit into every racing rig configuration.
- Prepared to be mounted in VESA 100 or 48mm RAM pattern
- Easy installation. Plug & play. No driver needed for PC.

2 Packaged contents

- 1 Racecontrol pro game controller
- 1 USB cable
- 4 Mounting screws (Don't use longer screws, as they will damage electronic parts inside the controller! Don't over tighten any of the screws to avoid damage!)
- 1 Hex wrench
- Sheet of stickers for labeling of controls

3 The controls

In fig. 3.1, you can see which controls are available on your Racecontrol pro. The following chapters will explain details on their usage.

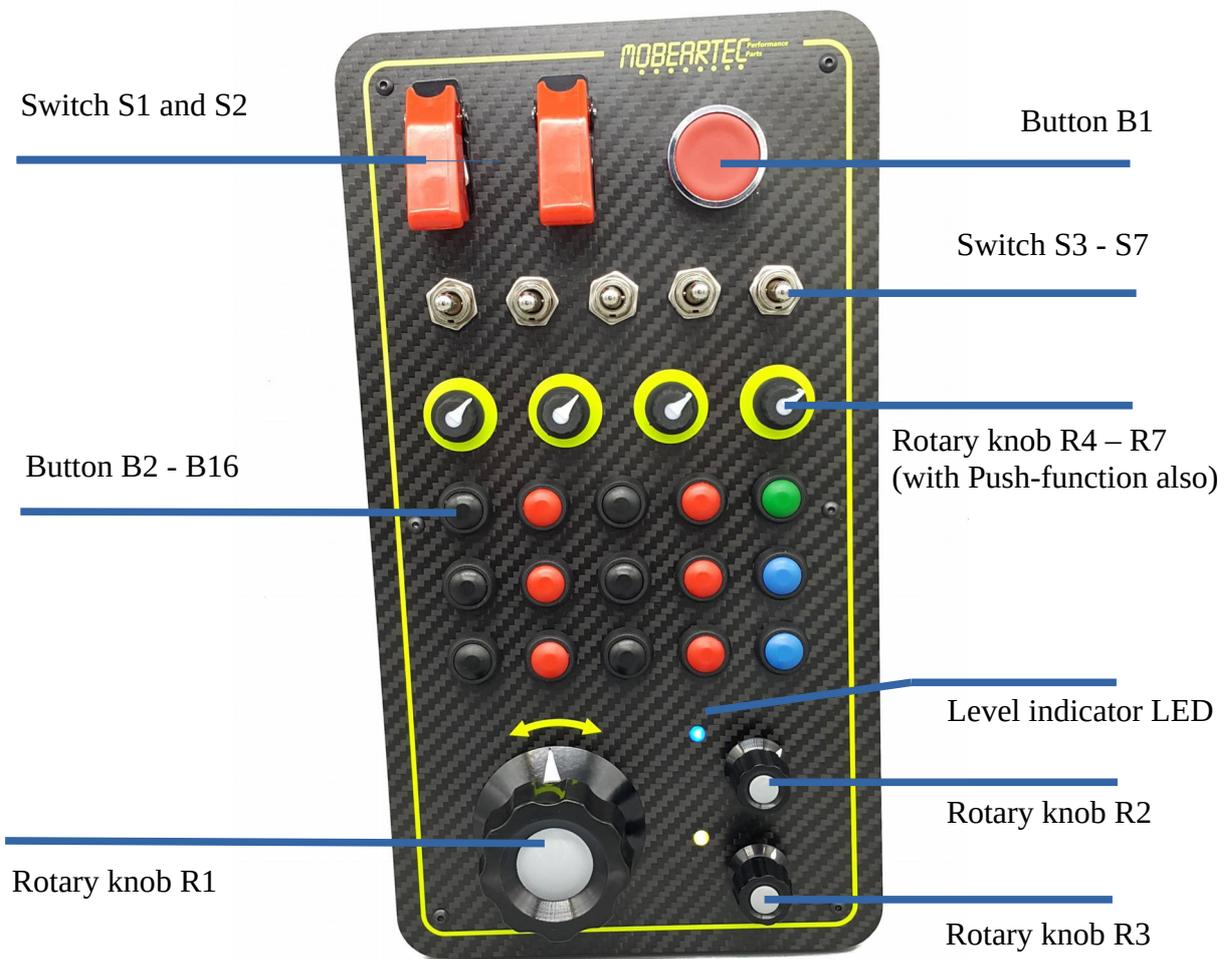
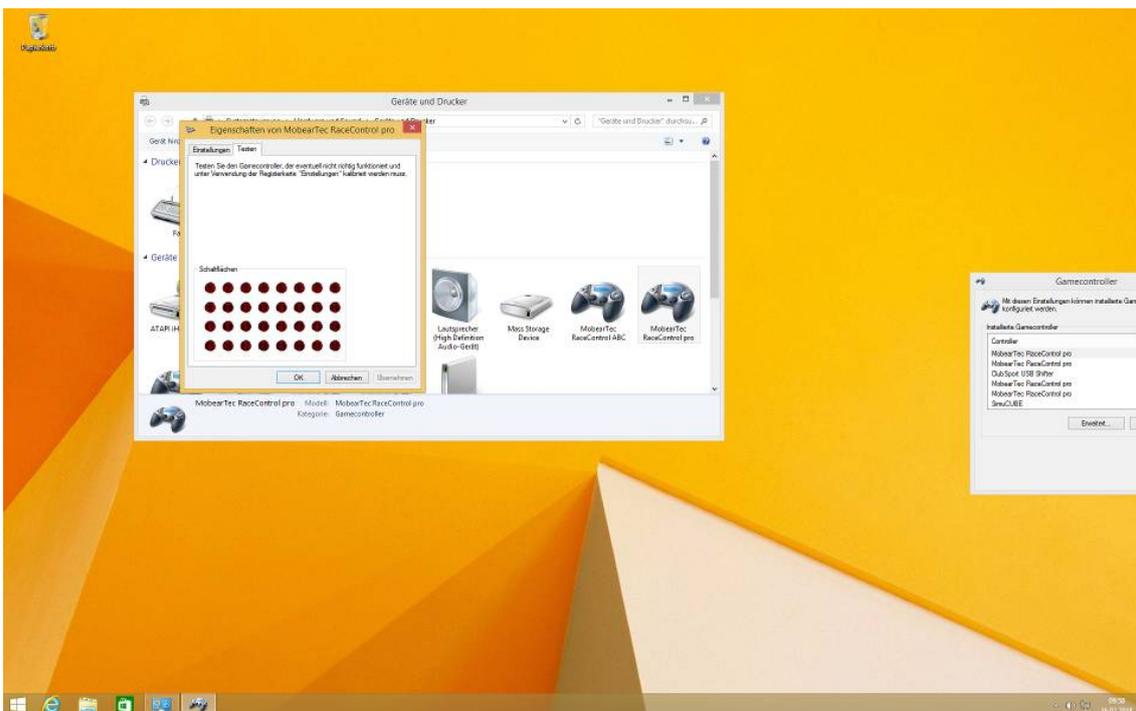


fig 3.1: The controls

4 Functions of the controller

Your Racecontrol pro provides multiple controls as there are push buttons, rotary knobs and switches. These controls can be used to trigger a function inside a simulation software.

Windows PC's have the matching driver already on board, so that you do not need to install anything. The Racecontrol pro is detected and installed as 'Gamecontroller' device automatically after it is connected via USB.



img 4.1: Windows provides a driver - nothing needs to be installed manually.

4.1 Push buttons

Sixteen push buttons are provided. Push buttons appear activated to the computer, as long as you press the button.

4. 2 Toggle switches

The Racecontrol pro provides seven switches. Two on-off switches (S1 and S2, please refer to fig. 3.1) are protected by safety covers. S3 to S7 are momentary on-off-on switches. They return to off position automatically. S1 and S2 switches generate a short pulse on the computer side, when switched on / off.

The momentary switches appear engaged to the computer, as long as they are activated.

4.3 Rotary knobs

There are six rotary knobs provided by the Racecontrol pro. The four rotary knobs R4 - R7 enter the functions 'turned right', 'turned left' and 'pressed' to the PC.

The two rotary knobs R2 and R3 have more than one level. Its level is switched by pressing the the rotary knob. The respective LED indicates which level is selected. On each level, the events 'turned left' and 'turned right' are submitted to the PC.

The big rotary knob R1 can not be pressed, and enters the functions 'turned right' and 'turned left' to the PC.

Please note, that all rotary controls are counting pulses, so that also in case the knob is turned very quickly, the correct position will be sent to the PC.

4.4 Controller mode / game consoles / ACC

For systems that do not support USB-HID-game-controllers (e.g. the most game consoles) it might be helpful to switch from mode 'USB game controller' to mode 'USB keyboard'.

Therefore, please press and hold the button B1, until the LED's start to blink (after some seconds). While still holding B1, you can press and release the green button B6 (to select 'keyboard mode') or the button next to the green button on the left-hand side (for 'game controller mode'). After that, please release B1. The controller starts up again using the desired mode.

Another mode uses only the rotary knobs (R2 to R7) as USB-keyboard and uses all the other controls with the Game-Controller device. This is recommended for the simulation "Assetto Corsa Competizione" from Kunos Simulazioni s.r.l..

To activate this mode, press and hold the button B1 until the LED's start to blink (after some seconds). While still holding B1, you can press B4 (the button in the middle of the upper row). After that, please release B1. The controller starts up again using the desired mode. To get back into game-controller mode, please follow the same steps, but press B5 instead of B4.

4.5 LED brightness

During the LED's are blinking (please refer to 4.4), you can also adjust the general brightness of the LED's by turning the big knob (R1). The new brightness setting is stored automatically.

5 Usage in Simracing

The configuration inside your simulation software is usually very easy. There is always a setup of controls where a specific setting (let's say 'engage wiper' here) can be clicked using the mouse, and then use the control on your

Racecontrol pro, to tell the PC that this button, switch or rotary knob shall be used for the action selected.

6 Important safety precautions

- This product is for indoor use only.
- Do not expose to dust, direct sunlight, wet weather conditions, high humidity, high temperature, mechanical shock or heavy vibrations as this might damage electronic components.
- Do not expose the product to splashing, dripping rain, snow or moisture. Do not immerse in liquid.
- Avoid any contact with mains voltages.
- Do not disassemble.
- Do not use if the product is damaged. Examine the product for damage before using it.
- For external cleaning, use a soft, clean, damp cloth only.
- Use of detergents may damage the cabinet finish.
- Use the screws that are supplied with the product. Longer screws will **damage electronic parts** of the unit.
- Do not over tighten any of the screws.
- Use the cable that is supplied with the product.
- Do not use the device for purposes other than those described in the users manual.
- The device is not designed to be used by anyone (including children) with impaired physical or mental capacity, or by anyone without appropriate experience or knowledge.

The product may only be used by persons who have read and understood these instructions.

7 Limited warranty

We warrant to our customers that this product is free from defects in material and workmanship as follows:

For a period of one year from the date of original purchase the product may be returned to the manufacturer or an authorized service facility. If it is proven to be defective upon inspection, it will be repaired or replaced by the same or a comparable model free of charge. Limited warranty repair or replacement shall not extend the original limited warranty period of the defective product.

This guarantee does not cover defects arising from accidental damage, misuse or wear and tear.

Any repair or alteration to the device not carried out by the original supplier, will invalidate the warranty.

This warranty is only available to the original purchaser of the product. This does not affect your statutory rights.

8 Disposal instructions

Electrical and electronic devices may only be disposed in accordance with the European WEEE Directive and not with household waste.

Components must be disposed of or recycled separately as dangerous, toxic elements can inflict sustained damage on the environment if they are disposed incorrectly.

As a consumer, you are bound by the Electrical and Electronic Device Act (ElektroG) to return electrical and electronic goods free of charge at the end of their useful life to the manufacturer, the place of purchase or to locally set up, public collection points. The details in each case are governed by national law. The symbol on the product, the operating instructions and /or the packaging refers to these regulations.

By separating materials in this way, recycling and disposing of old devices, you are making an important contribution towards protecting our environment.



The symbol of the rubbish bin with a cross through it indicates that the device may not be put in household waste.

9 Declaration of Conformity

Hereby, Buhl embedded systems engineering GmbH, declares that this GAMECONTROLLER device ,0A racecontrol pro' complies with the principle requirements and other relevant stipulations of the Directive 2004/108/EC and 2011/65/EC of the European Parliament.

The complete Declaration of conformity can be obtained from: Buhl embedded systems engineering GmbH, Buchenstr. 9, 56626 Andernach.



WEEE guideline: 2012/19/EU

WEEE register number: DE 14547072

Wir danken Ihnen für den Kauf des Mobeartec Racecontrol Pro Gamecontrollers und hoffen, dass Sie mit dem Produkt viel Spaß haben werden.

DE

Falls Sie Unterstützung zu diesem Produkt benötigen, so schreiben Sie uns gerne:
support@mobeartec.com

1 Produkteigenschaften

- 50 Funktionen.
- 16 Knöpfe, 7 Schalter, 10 Drehfunktionen.
- Vorbereitet zur Montage an nahezu jedem Simracing Rig mit VESA 100 Halterungen oder an 48mm RAM Halterungen.
- Einfache Installation. Plug & play. Keine Treiber unter Windows benötigt.

2 Lieferumfang

- 1 Racecontrol Pro Gamecontroller
- 1 USB Kabel
- 4 Befestigungsschrauben (Benutzen Sie keine längeren Schrauben , weil sonst die Elektronik des Gerätes beschädigt wird! Ziehen Sie die Schrauben nicht zu stark an!)
- 1 Inbusschlüssel
- Aufkleberbogen zur Beschriftung

3 Die Bedienelemente

Bild 3.1 zeigt die verfügbaren Bedienelemente Ihrer Racecontrol Pro. In den folgenden Kapiteln wird die Benutzung erklärt.

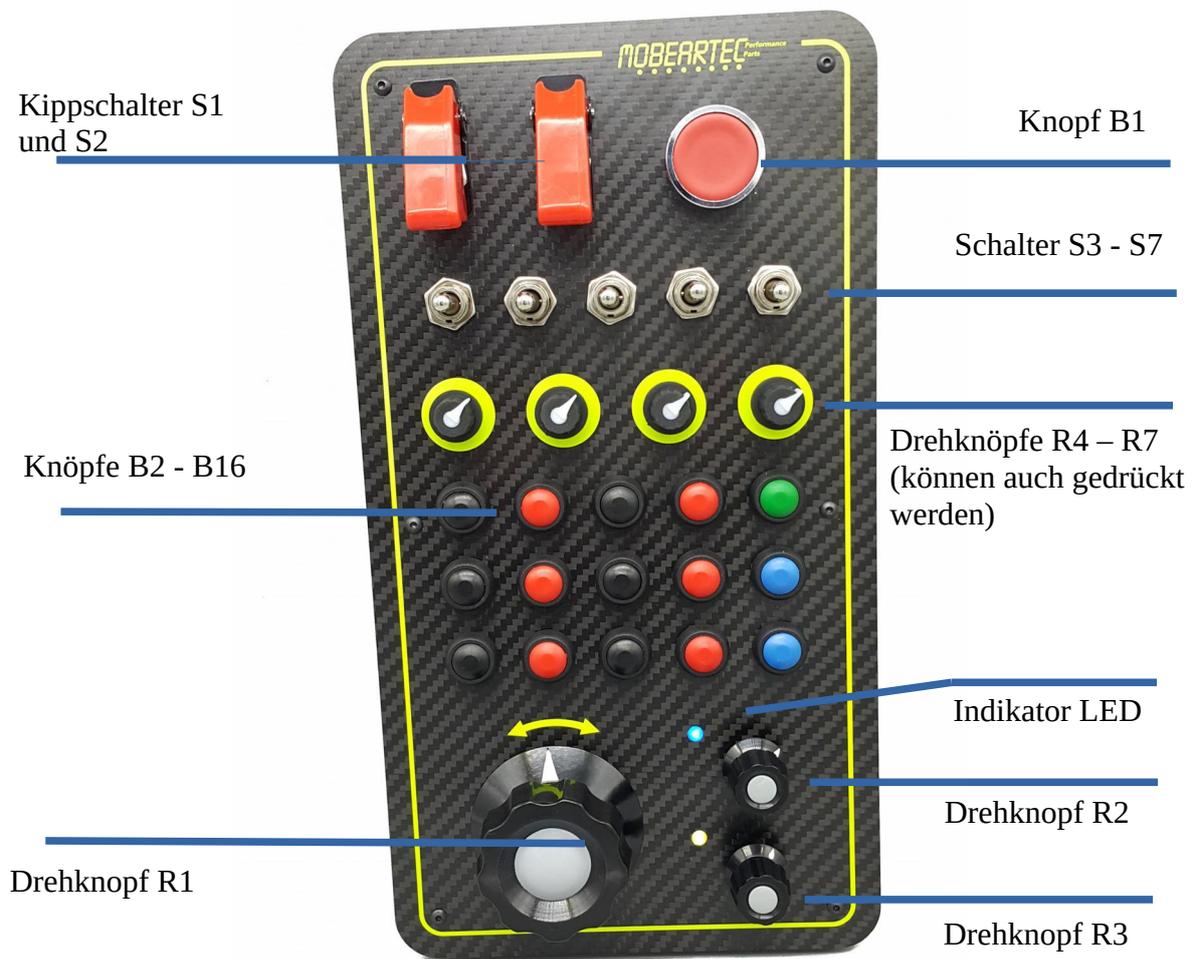


Bild 3.1: Die Bedienelemente

4 Funktionen des Controllers

Ihre Racecontrol Pro bietet durch die vorhandenen Druckknöpfe, Schalter und Drehknöpfe eine Vielzahl möglicher Funktionen. Diese Funktionen können in der Simulationssoftware zugeordnet werden.

Bei Windows PCs (7/8/10) müssen Sie keine Treiber etc. installieren, die Racecontrol Pro wird automatisch als "Gamecontroller" Gerät erkannt und installiert, sobald Sie sie per USB-Kabel angeschlossen haben.

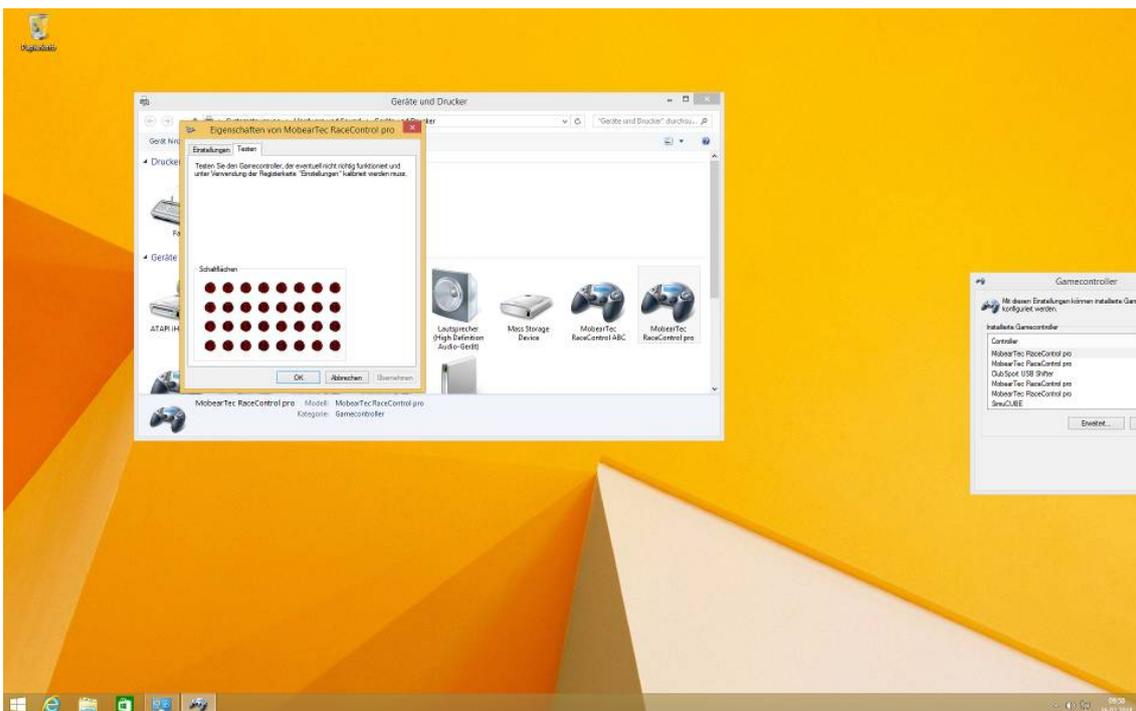


Bild 4.1: Windows hat den passenden Treiber- es muss nichts manuell installiert werden

4.1 Druckknöpfe

Sechzehn Druckknöpfe sind vorhanden. Solange Sie die Knöpfe gedrückt halten wird die zugeordnete Funktion betätigt.

4.2 Kippschalter

Die Racecontrol Pro hat sieben Schalter. Zwei An-Aus Kippschalter (S1 und S2, siehe Bild 3.1) mit Sicherheitsabdeckung. S3 bis S7 sind An-Aus-An-Tast-Schalter. Sie kehren nach dem Loslassen automatisch in die Aus-Stellung zurück. Die Schalter S1 und S2 erzeugen einen kurzen Impuls für den Computer wenn sie ein- oder ausgeschaltet werden.

Die Tast-Schalter S3 bis S7 sind für den Computer aktiv solange sie nach oben oder unten gedrückt (gehalten) werden.

4.3 Drehknöpfe

Auf der Racecontrol Pro befinden sich sechs Drehknöpfe. Die vier Drehknöpfe R4 - R7 geben die Funktionen 'Drehen rechts', 'Drehen links' sowie 'Gedrückt' an den PC weiter.

Die zwei Drehknöpfe R2 and R3 haben mehr als eine Funktionsebene. Die Ebenen werden durch Drücken des Drehknopfs gewechselt. Die daneben befindliche LED zeigt dies durch unterschiedliche Farben an. In jeder Ebene können Sie durch drehen nach rechts oder links andere Funktionen auslösen.

Der grosse Drehknopf R1 kann nur gedreht, aber nicht gedrückt werden.

Bitte beachten Sie, dass alle Drehknöpfe elektrische Impulse zählen. Wenn Sie also den Knopf sehr schnell drehen, wird trotzdem die entsprechende Position an den PC übertragen.

4.4 Controller Modus / Spielekonsolen / ACC

Für Systeme die USB-HID-Game-Controller nicht unterstützen (z.B. die meisten Spielekonsolen), kann es nützlich

sein die Racecontrol vom "Game-Controller" Modus in einen "USB-Tastatur" Modus zu schalten.

Dazu drücken und halten Sie bitte den Knopf B1. Sobald die LEDs zu blinken beginnen (nach wenigen Sekunden) können Sie zwischen den beiden Modi wählen. Drücken Sie kurz den grünen Knopf (B6) um den Mode "USB-Keyboard" zu wählen den roten Knopf links neben B6 um "USB Game-Controller" zu wählen.

Danach lassen Sie B1 los. Die Racecontrol startet neu in dem gewählten Modus.

Ein weiterer Modus belegt nur die Drehknöpfe (R2 bis R7) als USB-Tastatur und benutzt für die übrigen Bedienelemente die Game-Controller Komponente. Dies ist z.B. für die Simulation "Assetto Corsa Competizione" der Firma Kunos Simulazioni s.r.l. zu empfehlen.

Um diesen Modus zu aktivieren, drücken und halten Sie bitte den Knopf B1. Sobald die LEDs zu blinken beginnen (nach wenigen Sekunden), drücken Sie bitte kurz den Knopf B4 (obere Reihe in der Mitte). Lassen Sie nun den Knopf B1 los. Der gewünschte Modus ist aktiviert. Um zurück zum Game-Controller Modus zu gelangen drücken Sie entsprechend obiger Anleitung B5 statt B4.

4.5 Helligkeit der LEDs

Während die LEDs blinken (s. 4.4), kann ebenso die generelle Helligkeit der LEDs eingestellt werden. Drehen Sie hierzu den großen Drehknopf (R1) bis zur gewünschten Helligkeit. Die neue Einstellung wird automatisch gespeichert.

5 Einsatz beim Simracing

Die Konfiguration in den verschiedenen Simulationen/ Spielen ist sehr einfach.

In den (Steuerungs-)Optionen der Sim lassen sich vielfältige Funktionen der Racecontrol Pro zuordnen, wie z.B. Bremsbalance auf einen Drehknopf oder die Scheibenwischer auf einen Druckknopf.

6 Wichtige Sicherheitshinweise

- Das Produkt ist ein Spielecontroller und ausschließlich für die Verwendung in Innenräumen vorgesehen.
- Setzen Sie es nicht widrigen Umweltbedingungen, wie Staub, direkter Sonneneinstrahlung, Nässe, hoher Luftfeuchte oder hohen Temperaturen, sowie starken Vibrationen oder mechanischen Stößen, aus.
- Das Produkt ist für USB Anschluss konstruiert. Vermeiden Sie jeden Kontakt mit Netzspannung.
- Zerlegen Sie das Gerät nicht.
- Benutzen Sie das Produkt nicht mehr, wenn es beschädigt ist.
- Zur äußerlichen Reinigung verwenden Sie bitte ein weiches, trockenes Tuch.
- Keine Verwendung von Reinigungsmitteln. Reiniger zerstören die Oberflächen des Produkts.
- Verwenden Sie nur die mitgelieferten Schrauben. Längere Schrauben **zerstören elektronische Teile** des Produkts.
- Ziehen Sie die Schrauben nicht zu stark an.
- Verwenden Sie das Produkt ausschließlich in der hier beschriebenen Weise.
- Die Verwendung des Geräts soll ausschließlich von erwachsenen Personen erfolgen, die diese Information lesen und verstehen können.

7 Beschränkte Garantie

Wir garantieren dass das Produkt frei von Produktionsmängeln und Materialfehlern ausgeliefert wird.

Für den Zeitraum von einem Jahr, beginnend mit dem Tag des Erwerbs durch den Endkunden, kann das Produkt zum Hersteller oder einem autorisierten Service Partner gesendet werden, wenn dennoch ein Fehler auftritt.

Wenn der Fehler auf Mängeln in der Herstellung beruht, garantieren wir die kostenlose Beseitigung des Mangels durch Reparatur oder Austausch durch das gleiche oder ein vergleichbares Produkt.

Eine Reparatur im Rahmen dieser beschränkten Garantie verlängert den Zeitraum der Garantie nicht. Defekte aufgrund von Missbrauch, unsachgemäßem Gebrauch oder Abnutzung sind von dieser Garantie ausdrücklich ausgeschlossen.

Die Garantie erlischt bei jeder Reparatur oder Veränderung durch nicht autorisierte Personen. Diese Garantie hat keinen Einfluss auf Ihre gesetzlich verankerten Rechte als Verbraucher.

8 Entsorgungshinweise

Die nachfolgenden Hinweise richten sich an private Haushalte, die Elektro- und/ oder Elektronikgeräte nutzen.

Elektronische Geräte dürfen nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden. Die Entsorgung kann über die kommunalen Sammelstellen in Ihrer Nähe erfolgen.

Entsorgen Sie das Gerät gemäß der Elektro- und Elektronik-Altgeräte EU Richtlinie - WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment).



Das Symbol der durchgestrichenen Abfalltonne auf Rädern symbolisiert, dass dieses Gerät nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden darf.

Unsere WEEE-Registrierungsnummer

Wir sind bei der Stiftung Elektro-Altgeräte Register, Benno-Strauß-Str. 1, 90763 Fürth als Hersteller von Elektro- und/oder Elektronikgeräten unter der folgenden Registrierungsnummer (WEEE-Reg.-Nr. DE) registriert:

DE 14547072

9 Konformitätserklärung

Hiermit bestätigt die Buhl embedded systems engineering GmbH, dass der GAMECONTROLLER ‚0A racecontrol pro‘ mit den Anforderungen und anzuwendenden Richtlinien 2004/108/EC and 2011/65/EC der EU übereinstimmt.

Die vollständige Konformitätserklärung kann unter folgender Anschrift angefordert werden: Buhl embedded systems engineering GmbH, Buchenstr. 9, 56626 Andernach.



WEEE Richtlinie: 2012/19/EU